

Инструкция Охотник за конфетами и Охотник за леденцами чупа-чупс



Все настройки осуществляются на блоке управления, который находится за передней дверью.

На блоке Вы видите два экрана: слева маленький а справа побольше.

Под маленьким экраном верхняя кнопка это вход в меню настроек. Нижняя кнопка это сброс кода ошибки, то есть закончились например конфеты в автомате, он блокируется и на экран выводит информацию об ошибке, насыпаете конфеты, нажимаете на эту кнопку тогда с экрана убирается информация о ошибке и автомат переходит в рабочий режим..

Под большим экраном расположены два ряда горизонтальных кнопок. Верхний ряд, слева-направо: 1 кнопка -вверх; 2 кнопка - вниз; 3 кнопка - сохранить.

Нижний ряд, слева-направо: 1 это не работающая кнопка, является запасной и в случае не работы какой либо кнопки можно сделать переключение на нее; 2 кнопка это включение игры без денег, то есть тестовый режим для настройщика; 3 не нужная функция - отключение во время настройки игрового экрана.

Ниже находится "крутилка" которой регулируется громкость звука.

Настройки:

Нажимаем на кнопку меню 1 раз, на левом экране высвечивается 01 а справа статистика количества денег принятых автоматом.

Нажимаем на кнопку меню 2 раза, на левом экране высвечивается 02 а справа статистика количества выданных автоматом призов

Нажимаем на кнопку меню 3 раза, на левом экране высвечивается цифра 03 а на правом экране отображается номер подраздела:

03-01 - это подраздел с фиксированным количеством выдачи конфет,если Вам нужен именно этот вариант работы, то тогда из этого режима 03-01 , переходите с помощью кнопки меню в режим 08 ,

в котором с помощью кнопок вверх-вниз устанавливаете нужное фиксированное количество выдаваемых конфет в диапазоне от 1 до 5 шт

03-02 - это подраздел с случайным количеством выдаваемых призов от 1 до 3 штук. Какое количество призов выдать, решает сам автомат. При этом установлено общее количество призов выдаваемых за 10 игр - не более 14 штук.

03-03 - это подраздел с случайным количеством выдаваемых призов от 2 до 4 штук. Какое количество призов выдать, решает сам автомат. При этом установлено общее количество призов выдаваемых за 10 игр - не более 24 штук.

03-04 - это подраздел с случайным количеством выдаваемых призов от 3 до 4 штук. Какое количество призов выдать, решает сам автомат. При этом установлено общее количество призов выдаваемых за 10 игр - не более 37 штук.

Нажимаем на кнопку меню 4 раза, на левом экране высвечивается 04 а справа всегда должно быть 01 . ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО, ВСЕГДА СПРАВА В ЭТОМ РАЗДЕЛЕ ДОЛЖНО БЫТЬ - 01 !

Нажимаем на кнопку меню 5 раз, на левом экране высвечивается 05 а справа on или off . Данный раздел 05 не активен , и что здесь будет выключено или включено не играет никакой роли.

Нажимаем на кнопку меню 6 раз, на левом экране высвечивается 06 а справа on или off. Данный раздел отвечает за включение или отключение фоновой музыки.

Нажимаем на кнопку меню 7 раз, на левом экране высвечивается 07 а справа цифры означающие количество монет необходимых для старта. Изменение происходит кнопками вверх-вниз.

ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ ! ПОСЛЕ ВЫБОРА НЕОБХОДИМЫХ НАСТРОЕК, НУЖНО ОБЯЗАТЕЛЬНО НАЖАТЬ НА КНОПКУ СОХРАНИТЬ ! В СЛУЧАЕ ЕСЛИ ВЫ ВОШЛИ В НАСТРОЕЧНОЕ МЕНЮ И В ТЕЧЕНИИ ПРИМЕРНО 10-15 СЕКУНД НИЧЕГО В НЕМ НЕ НАСТРАИВАЕТЕ, АВТОМАТ ВЫХОДИТ В РАБОЧИЙ РЕЖИМ.

КОДЫ ВОЗМОЖНЫХ ОШИБОК:

01-проблемы с монетником

03-проблема с датчиками подсчета количества выдаваемых конфет

05-проблема с кнопкой входа в настройки

06-проблема с кнопкой вверх

07-проблема с кнопкой вниз

08-проблема с кнопкой сохранить

09-проблема с кнопкой сброс ошибки

10-запасная кнопка не работает

11-кнопка тестовой игры не работает

12-кнопка сброса экрана не работает

13-невозможность выдачи призов более двух минут.

14-много конфет, подъемник не работает.